



ASSOCIAZIONE SPORTIVA DILETTANTISTICA **HELLAS MONTEFORTE**

## **III<sup>0</sup> TORNEO - "CITTA' DI MONTEFORTE" 2010**

### **REGOLAMENTO – REV. 02**

1. l'iscrizione dovrà essere confermata compilando il modulo di adesione in tutte le sue parti via fax a A.S.D. Hellas Monteforte: fax 045-2109234 - Per comunicazioni: 392-0508139 (Giampaolo); 347-0303958 (Antonio); 335-7548938 (Claudio)
2. iscrizione gratuita.
3. la manifestazione si svolgerà presso gli impianti sportivi di Monteforte D'Alpone e Costalunga, con qualsiasi tempo.
4. le partite dei Piccoli Amici avranno la durata di 36' divise in tre tempi da 12'; l'allenatore può chiedere un time-out di 1' per tempo.
5. le partite di Pulcini '00 e '99-00 avranno la durata di 50' divise in due tempi da 25'; l'allenatore può chiedere un time-out di 1' per tempo.
6. le partite di Pulcini '01 avranno la durata di 40' divise in due tempi da 20'; l'allenatore può chiedere un time-out di 1' per tempo.
7. le partite degli Esordienti avranno la durata di 60' divise in due tempi da 30'; l'allenatore può chiedere un time-out di 1' per tempo.
8. le partite dei Giovanissimi avranno la durata di 70' divise in due tempi da 35'; l'allenatore può chiedere un time-out di 1' per tempo.
9. in caso di non presentazione della squadra, si attenderà al massimo fino a 15', oltre i quali verrà data vittoria a tavolino per 3 a 0 all'altra squadra.
10. per le categorie Pulcini e Piccoli Amici, al termine della partita ci saranno i rigori all'americana (partenza da centrocampo e tiro libero all'altezza dell'area di rigore): un tiro per ogni bambino in distinta. Se la partita finisce in pareggio, la vittoria è assegnata alla squadra con la migliore percentuale realizzativa di rigori (es.: Squadra A segna 4 rigori su 8 = 50%, Squadra B segna 6 rigori su 9 = 67%, vittoria alla Squadra B). Nel caso in cui anche le percentuali siano uguali, si procederà con rigori ad oltranza: la prima che sbaglia perde.
11. per le categorie Pulcini e Piccoli Amici, punteggio assegnato: 3 punti alla vincente della partita (rigori esclusi), 2 punti in caso pareggio e successiva vittoria ai rigori, 1 punto in caso di pareggio e successiva sconfitta ai rigori oppure in caso di sconfitta e successiva vittoria ai rigori (vedi tabella). Vittoria di categoria alla squadra con il maggior numero di punti e, in caso di parità, alla squadra con la migliore differenza reti (non si conteggiano i rigori); in caso di ulteriore parità la vittoria è assegnata alla squadra con il maggior numero di gol segnati (non si conteggiano i rigori).
12. nelle eliminatorie delle categorie Esordienti e Giovanissimi, punteggio assegnato: 3 punti alla vincente della partita, 1 punto in caso di pareggio, 0 punti per la sconfitta (vedi tabella). Le prime due squadre in testa alla classifica disputeranno la finale per il 1<sup>0</sup> e 2<sup>0</sup> posto, le rimanenti due la finale per il 3<sup>0</sup> e 4<sup>0</sup> posto. La classifica per qualificazione alle finali di categoria sarà composta secondo le seguenti regole: accede alla finale la squadra con il maggior numero di punti e, in caso di parità, la vincente dello scontro diretto; in caso di ulteriore parità passa la squadra con la migliore differenza reti; in caso di ulteriore parità passa la squadra con il maggior numero di gol segnati.



## III<sup>o</sup> TORNEO - "CITTA' DI MONTEFORTE" 2010

13. nelle finali delle categorie Esordienti e Giovanissimi, nel caso la partita termini in parità si tireranno 5 rigori. La vittoria è assegnata alla squadra con la migliore percentuale realizzativi: in caso di parità si procederà con rigori ad oltranza: la prima che sbaglia perde.
14. i giocatori in distinta dovranno essere tesserati con la società partecipante e fisicamente idonei all'attività sportiva; non sono ammessi prestiti tra società diverse.
15. è richiesta la presentazione dei tesserini FIGC assieme alla distinta ad inizio torneo, con ben specificato il numero di ragazzi partecipanti.
16. tutti gli atleti partecipanti devono essere in possesso di idoneità medico-sportiva valida in relazione all'età.
17. per tutte le categorie, sostituzioni libere volanti durante la partita, senza limitazioni.
18. le squadre devono disporre di un guardalinee e dell'equipaggiamento di medicazione.
19. in caso di ammonizione, il giocatore ammonito dovrà rimanere fuori dal campo per 5 minuti e non potrà essere sostituito da un compagno di squadra. Il rientro in campo sarà autorizzato dall'arbitro.
20. per quanto non specificato valgono le regole FIGC.
21. eventuali reclami devono essere presentati agli organizzatori al termine della partita, entro 15 minuti. Reclami presentati oltre tale termine non saranno accettati ed il risultato della gara sul campo verrà automaticamente confermato.
22. A.S.D. Hellas Monteforte declina ogni responsabilità in caso di danni a persone e/o cose, subite prima, durante o dopo le attività sportive, dentro e fuori gli impianti sportivi.
23. è prevista la consegna ad ogni bambino/ragazzo partecipante di uno splendido gadget.
24. i capocannonieri delle categorie Esordienti e Giovanissimi verranno premiati con un trofeo. In caso di parità al termine del torneo, il trofeo verrà assegnato al marcatore appartenente alla squadra meglio classificatasi. In caso di ulteriore parità, il trofeo verrà assegnato al giocatore che avrà totalizzato più gol in finale.
25. le premiazioni si svolgeranno al termine di tutte le partite di categoria; la vincente di ogni categoria verrà premiata con una coppa.

<b>Assegnazione punteggio</b>  <b>PULCINI PICCOLI AMICI</b>	<b>V V</b>	vittoria e vittoria ai rigori	3 punti
	<b>V S</b>	vittoria e sconfitta ai rigori	3 punti
	<b>N V</b>	pareggio e vittoria ai rigori	2 punti
	<b>S V</b>	sconfitta e vittoria ai rigori	1 punto
	<b>N S</b>	pareggio e sconfitta ai rigori	1 punto
	<b>S S</b>	sconfitta e sconfitta ai rigori	0 punti

<b>Assegnazione punteggio</b>  <b>ESORDIENTI GIOVANISSIMI</b>	<b>V</b>	vittoria	3 punti
	<b>N</b>	pareggio	1 punti
	<b>S</b>	sconfitta	0 punti